

КАКО НАПРАВИТИ ФИЛМ

За снимање видео записа можете да користите видео камеру, дигитални фотоапарат односно web камеру. Након снимања, потребно је да видео материјал пребаците у рачунар. У зависности од тога како је и чиме материјал снимљен постоји више начина за пребацавање снимљеног материјала са уређаја за снимање на рачунар (помоћу USB кабла, читача картица, директним снимањем у меморију рачунара ...)

Снимљени видео запис најчешће не задовољава све критеријуме. Обично се сниме и делови који нису потребни. За поправљање оваквих грешака при снимању можете да користите програм **Movie Maker**. Можете да одсечете неке делове, да их бришете, копирате, премештате, да додајете специјалне ефекате, звук и текст.

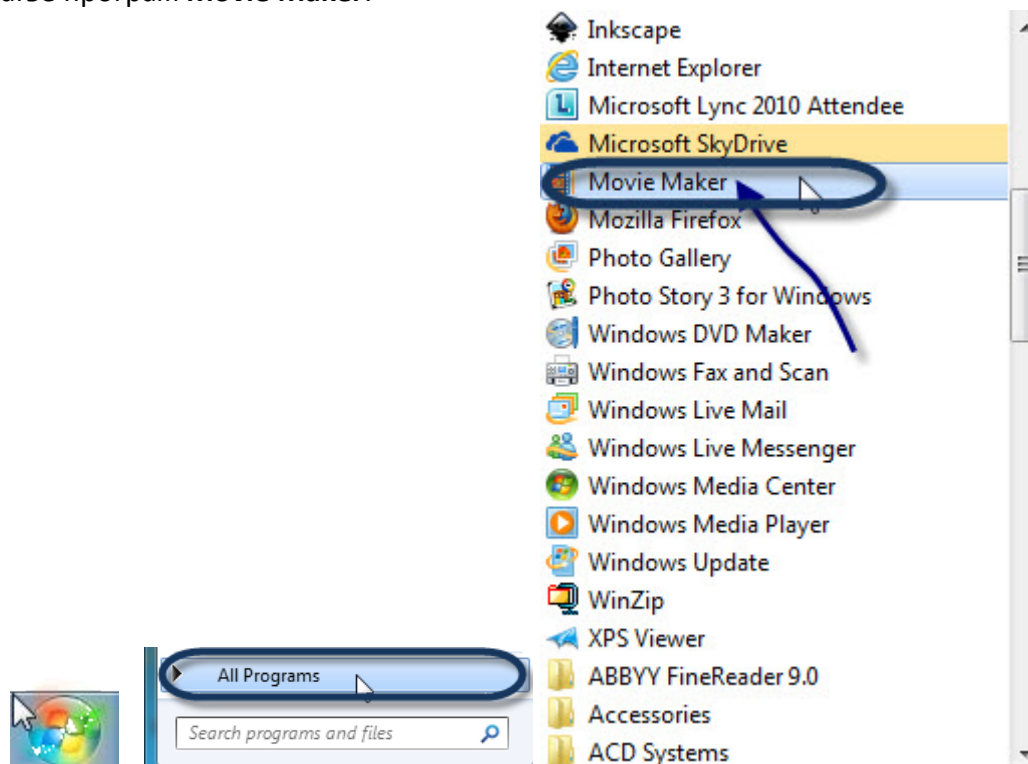
Movie Maker се налази у оквиру програмског пакета **Windows Live Essentials**. Овај програмски пакет можете бесплатно да преузмете и инсталирате на свом рачунару <http://windows.microsoft.com/en-us/windows-live/essentials-home>.

Ако желите можете да преузмете само **Movie Maker** <http://windows.microsoft.com/en-US/windows-live/movie-maker-get-started>.

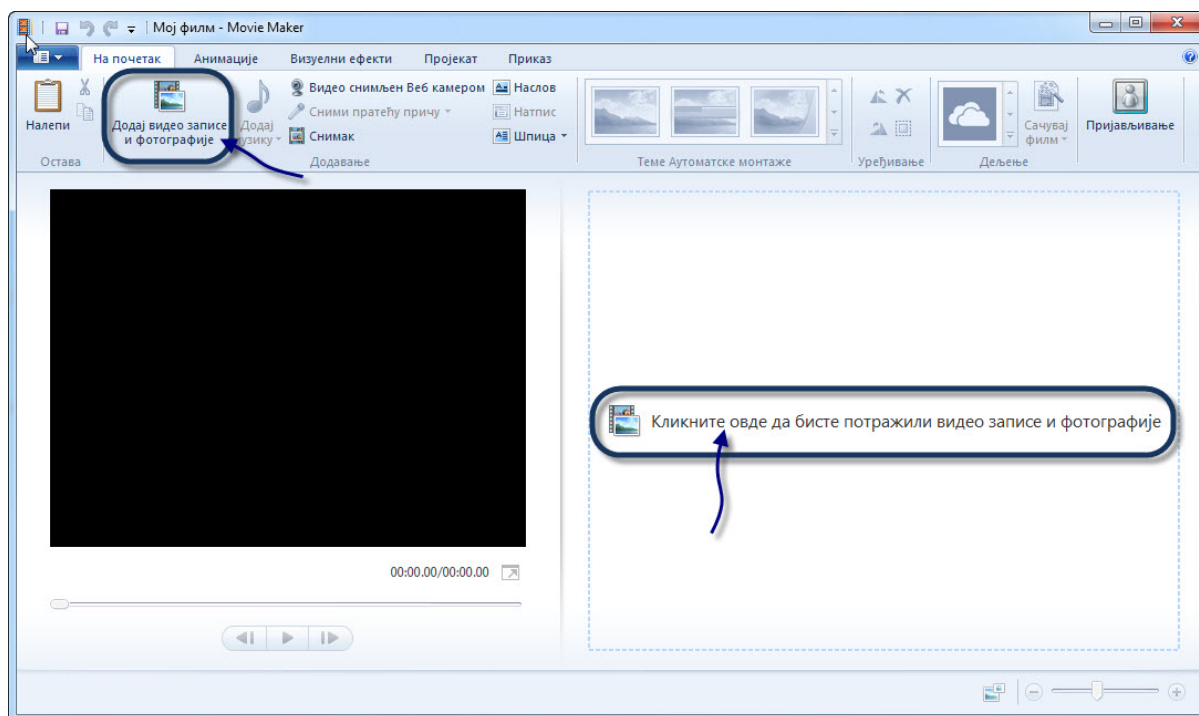
Упутства за рад можете пронаћи на адреси <http://windows.microsoft.com/sr-Latn-CS/windows-live/movie-maker-get-started>

Основне датотеке за ове програмске пакете можете да пронађете и на диску који сте добили на семинару

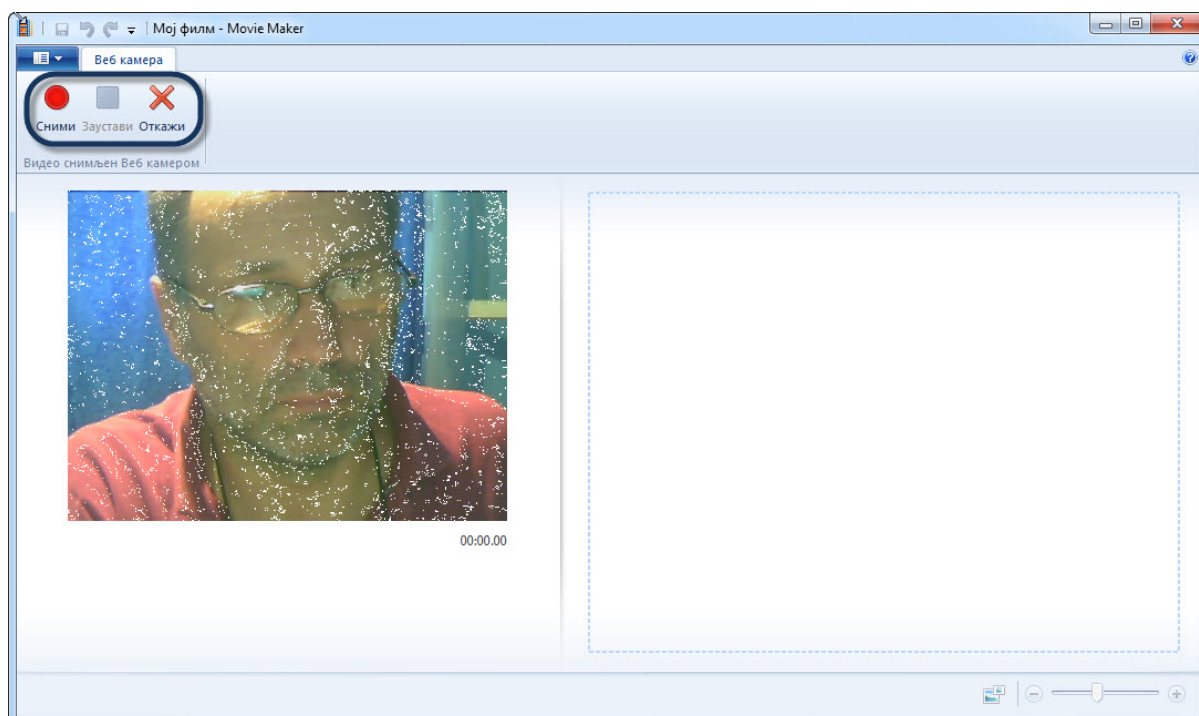
Стартовање програм **Movie Maker**:



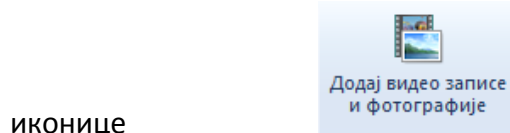
Отвара се радни прозор програма:



Видео запис можете да снимите и коришћењем програма **Movie Maker**. Ако одаберете могућност **Видео снимљен Веб камером** отвара се прозор у коме можете да снимите видео материјал.



Снимљени материјал (видео записа и фотографије) можете да додате избором



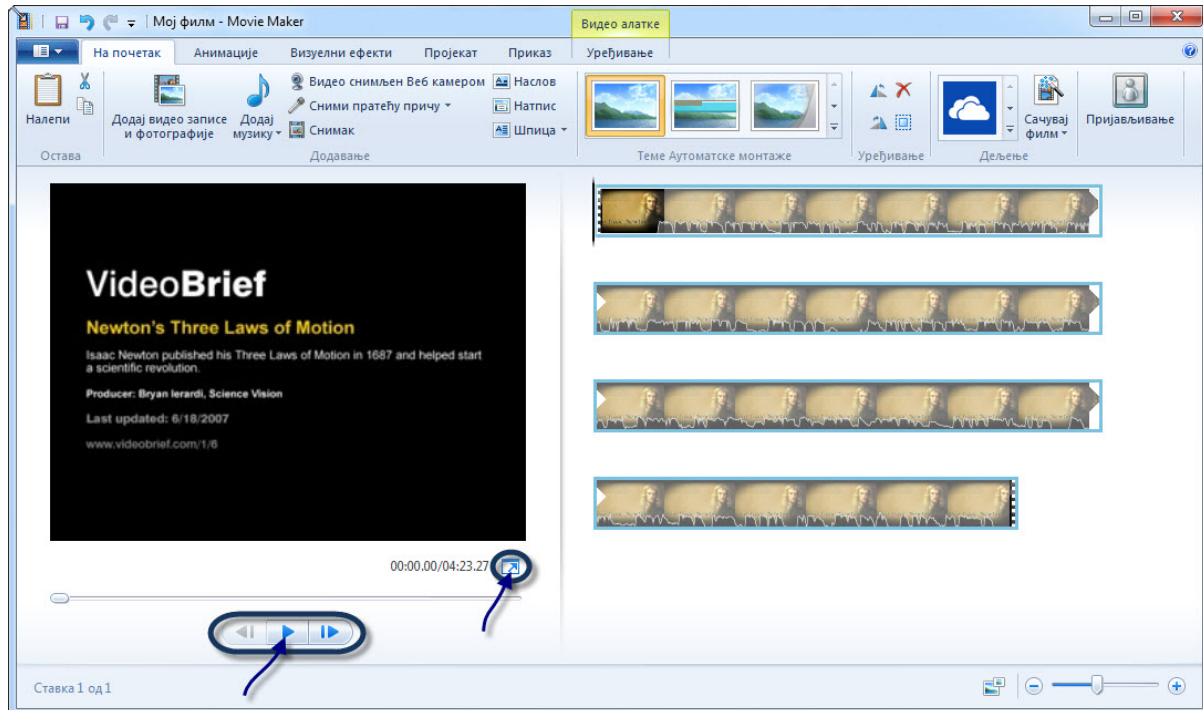
иконице

или

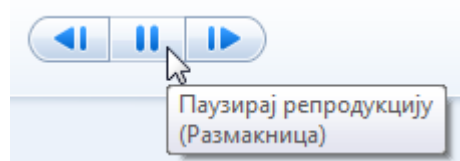
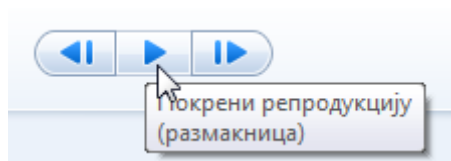
линка




Кликните овде да бисте потражили видео записе и фотографије



За прегледавање филма кликните на дугме  испод мултимедијалног монитора.



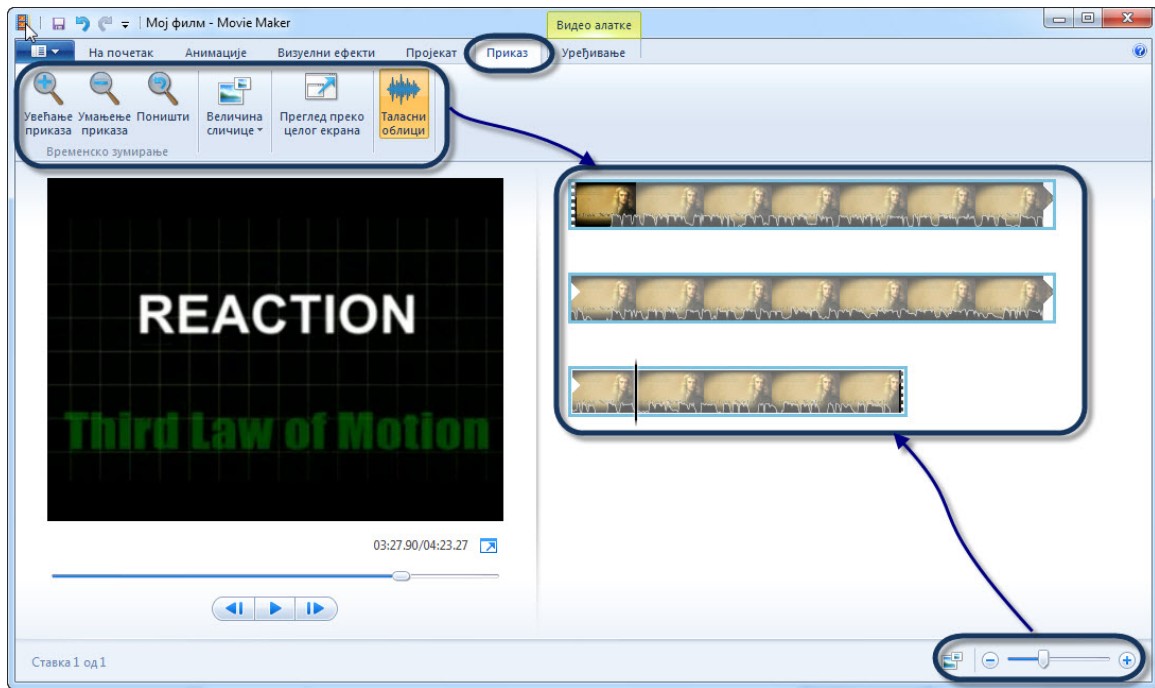
Поред ове команде мултимедијални монитор има команду за паузирање приказивања филма и дугмад за кретање кадар по кадар кроз филм.


Филм можете да гледате и преко целог екрана вашег монитора ако кликнете на дугме .

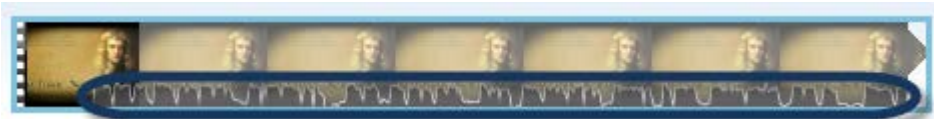
За подешавање изгледа десног прозора отворите картицу **Приказ**. Исти ефекат можете да постигнете и ако користите иконице које се налазе у доњем десном углу прозора



. Можете да повећате или смањите приказ и подесити величину иконица.

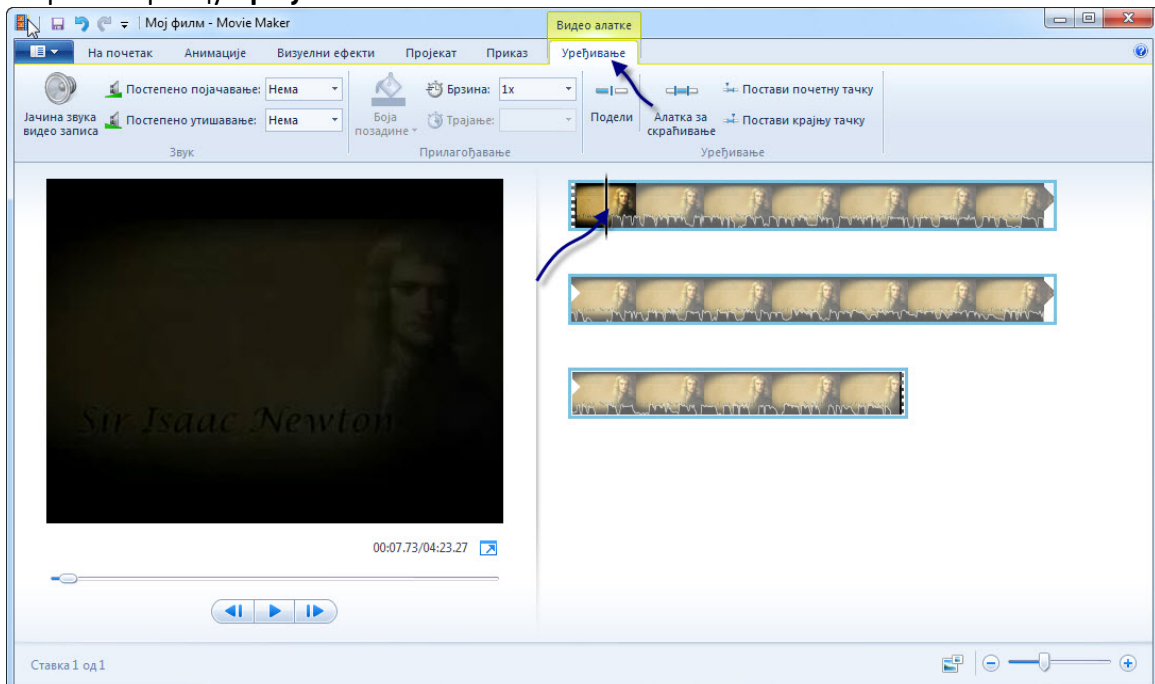


Избором иконице  подешавате да звучни запис буде приказан у таласном облику.




Рад са филмом

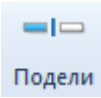
Отворите картицу **Уређивање**.

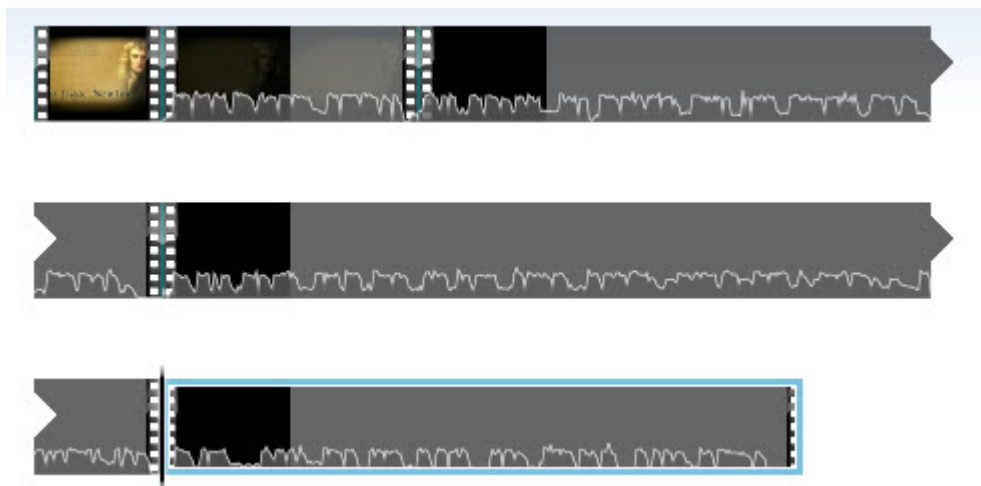


Ако је потребно филм пожете да поделите на делове. У десном прозору поставите клизач (вертикална црна линија) на део филма где треба да буде прекид.

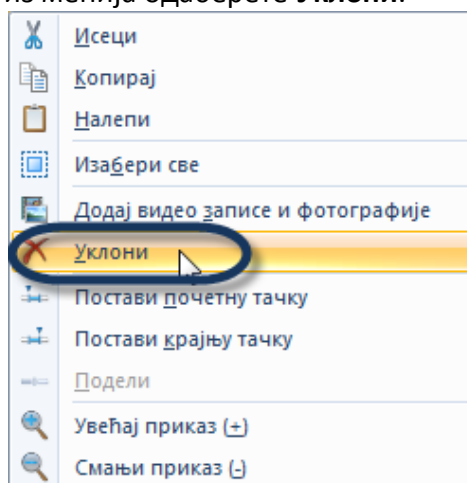


Дугмадима за преглед филма кадар по кадар  можете да извршите fino подешавање, тј. изабере кадар где треба да се исече филм.

Када је изабрано место за сечење кликните на иконицу  **Подели** која се налази у палети **Уређивање**. Тиме је филм подељен на два одвојена филмска исечка.



Сада можете да замените места добијеним филмским исечцима, или да обришете један, на пример први. Означите филмски исечак (кликните левим тастером миша) и притисните тастер **Delete** на тастатури. Исти ефекат ћете постићи ако кликнете десним тастером миша на филм и из менија одаберете **Уклони**.



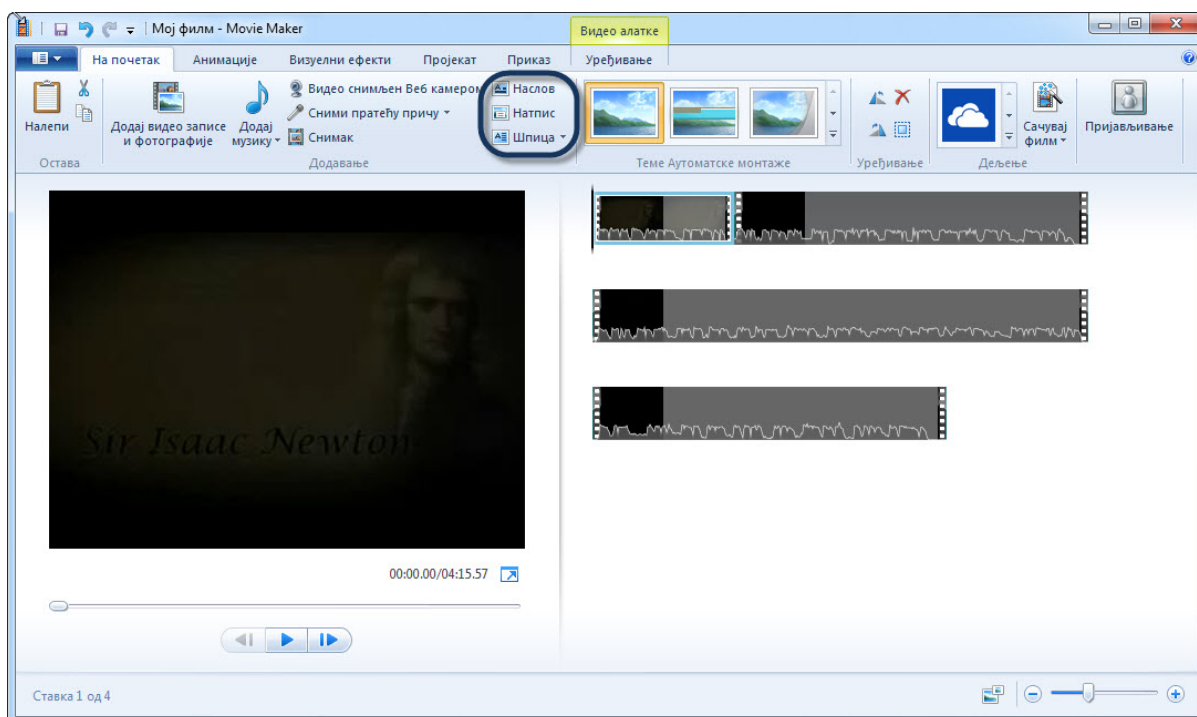
Можете да додате односно увезете и следећи филм. Поступак је исти као и за први филм. Када додајете нови филм, можете да изаберете место за постављање, испред већ постављеног или иза већ постављеног филма.


Поред наведеног картица **Уређивање** омогућава:


- да подесите јачину звука који прати видео запис, постепено појачавање звука приликом појављивања и постепено утишавање звука;
- да подесите брзину репродукције видео записа (нормална брзина је 1x);
- да активирате **Алатку са скраћивање**;
- да поставите почетну и крајњу тачку приликом монтаже филма.

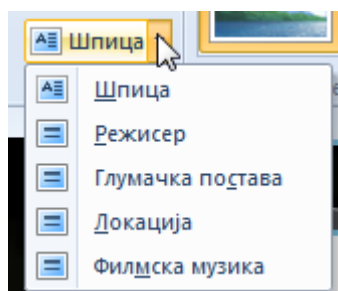
Додавање текста

Уз помоћ програма Movie Maker можете да додате текст у филм, на почетак или на крај филмских исечака.




 - **Додај наслов** – додавање наслова испред изабране ставке;

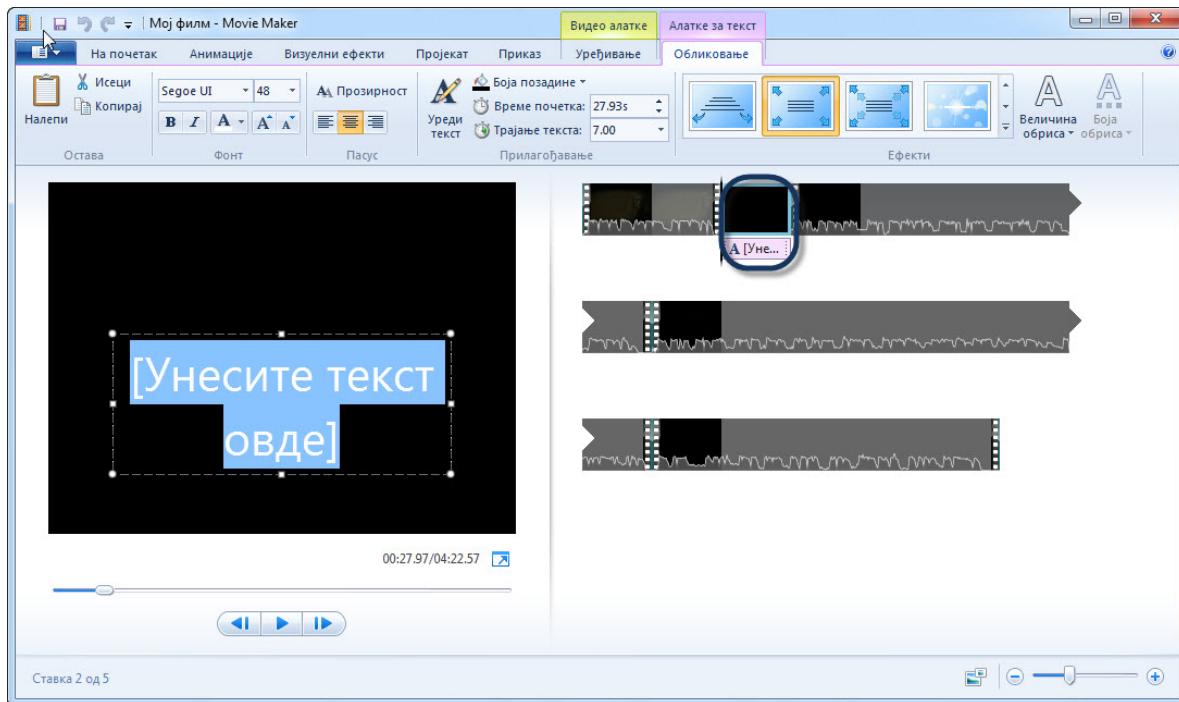
 - **Додај натпис** – додавање текста који ће се појавити преко изабраног видео записа или фотографије



- **Додај шпицу** – додавање текста који представља ауторе

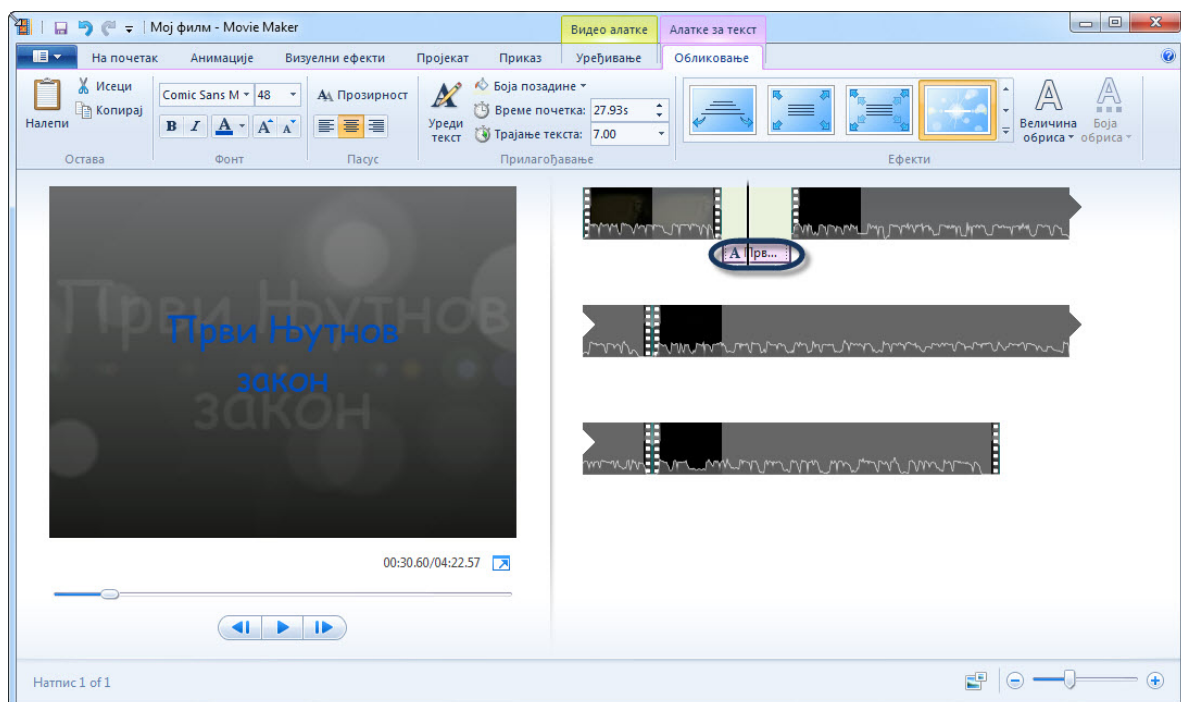
Пример: Додавање наслова

Кликните на иконицу .

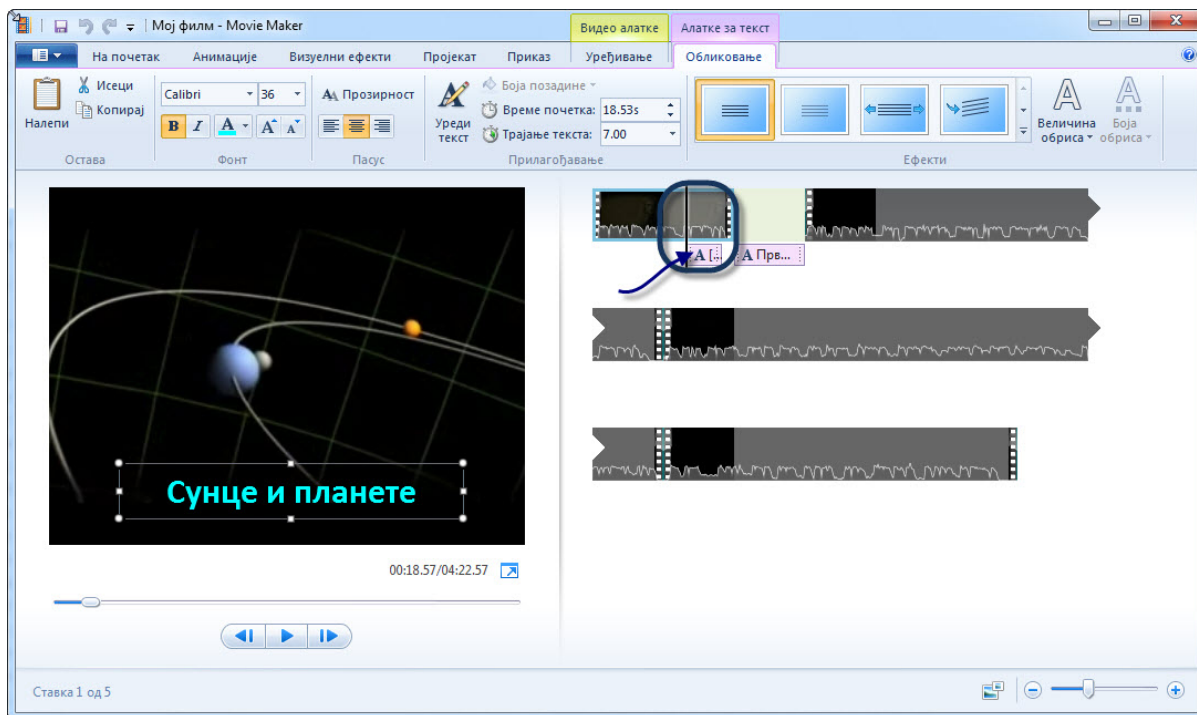


Отвара се прозор за унос текста и картица уређивање текста (**Алатке за текст – Обликовање**).

Упишите текст, подесите боју позадине, врсту, величину, начин исписивања и боју слова, провидност и поравнавање текста. Поред тога можете да подесите **Време почетка**, **Трајање текста** и да примените неки од **Ефеката**.

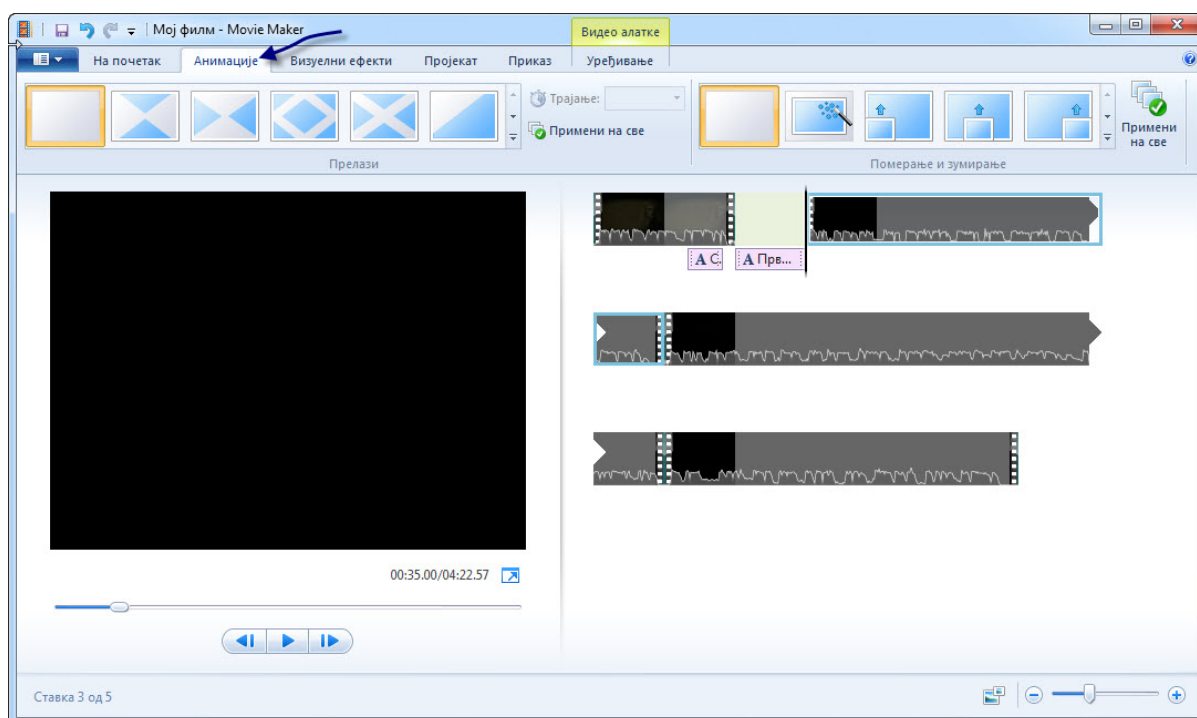


На исти начин можете да додате текст преко изабраног дела филма или фотографије.

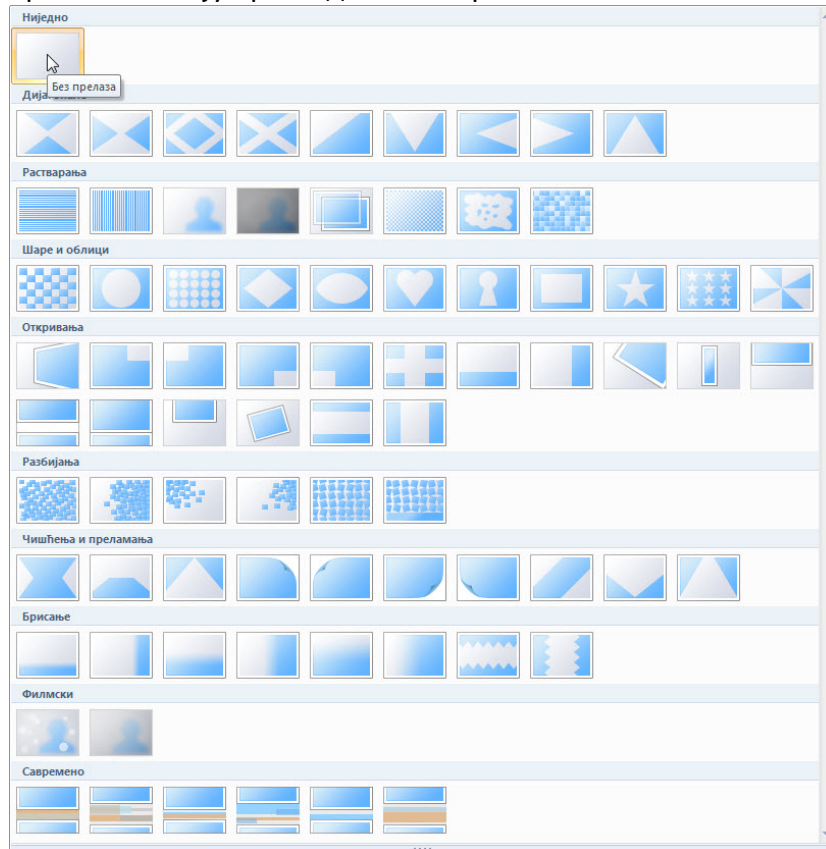


Подешавање прелаза

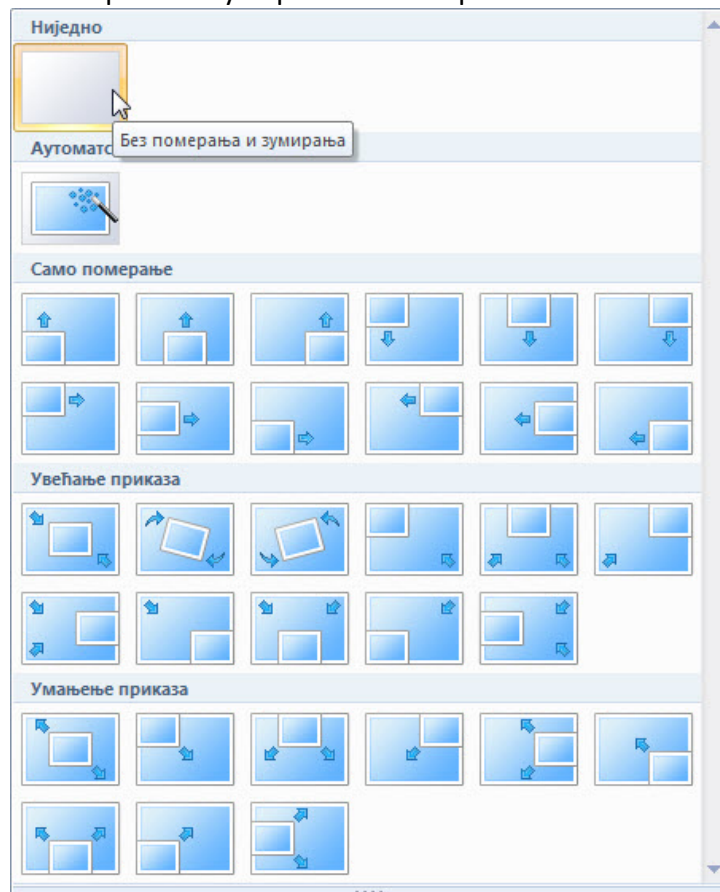
Прелазима се дефинише начин на који се смењују суседни филмски исечци, текст или фотографије. За додавање прелаза да користи се картица **Анимације**.



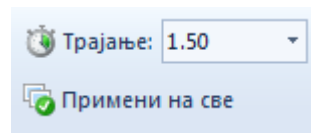
Подешавање прелаза између претходне и изабране ставке:



Додавање ефекта померања и зумирања на изабране ставке:

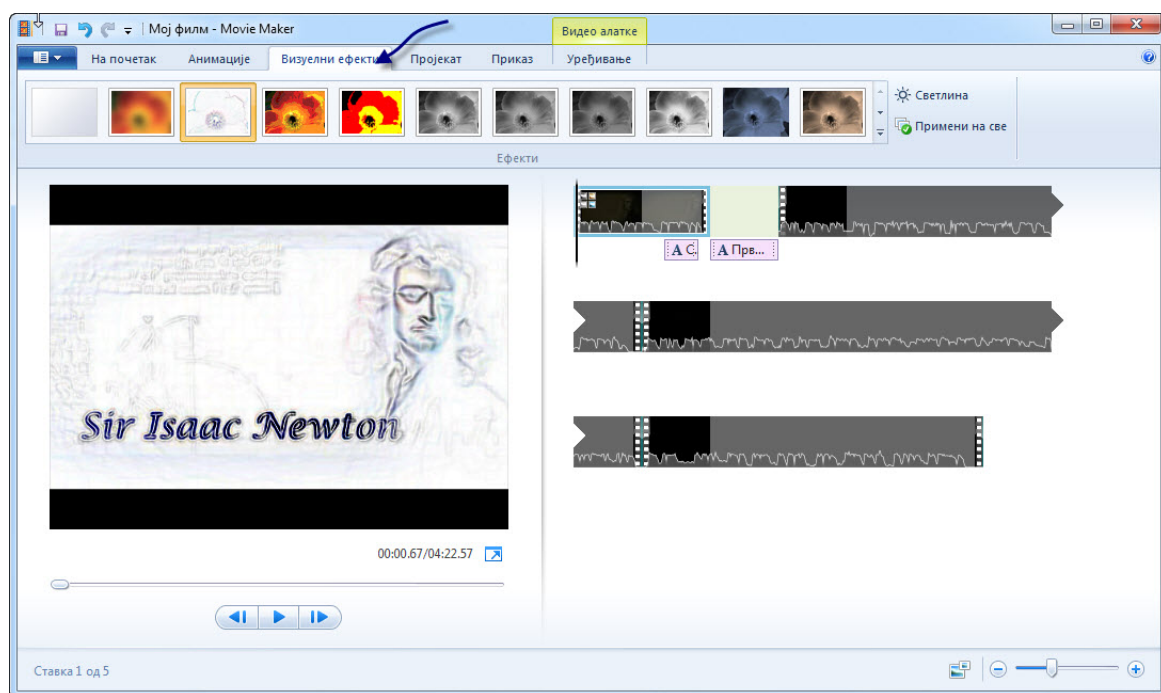


Можете да подесите да одабрани ефекат примените на све ставке, као и дужину трајања прелаза.



Визуелни ефекти

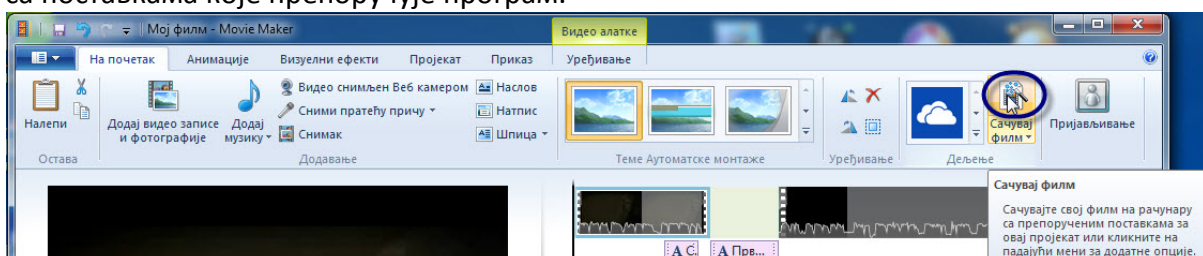
У Movie Makeru можете филму додати и посебне ефекте тако да филм постане црно-бели, изгледа старински, избледело... За подешавање ове врсте ефеката користи се картица **Визуелни ефекти**.

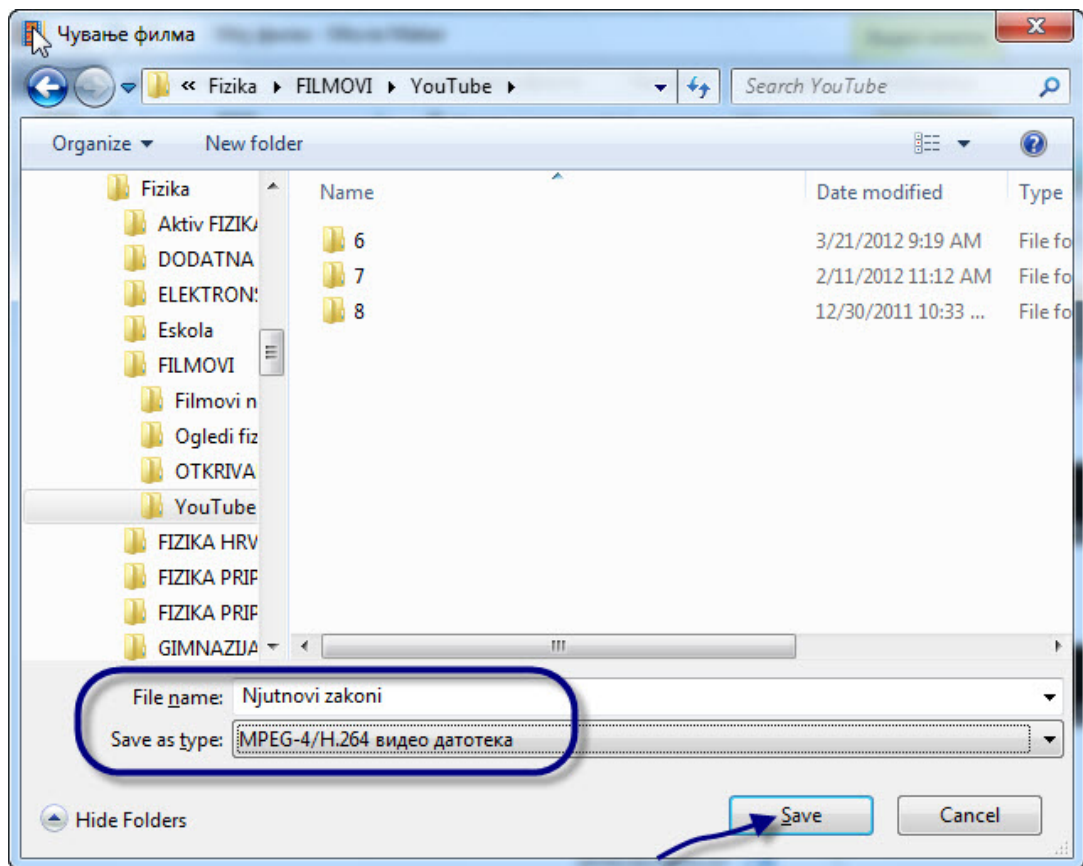


Прегледавање ефеката можете да извршите када поставите показивач миша на икону ефекта у палети.

Снимање пројекта

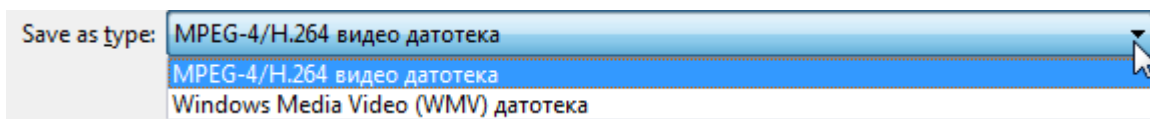
Да бисте сачували свој филм кликните на иконицу **Сачувај филм**. Филм ће бити сачуван са поставкама које препоручује програм.





Отворите фолдер у који желите да снимите филм. Упишите назив под којим желите да снимите филм (**File name**), одаберите врсту датотека коју креирате (**Save as type**) и кликните на поље **Save**.

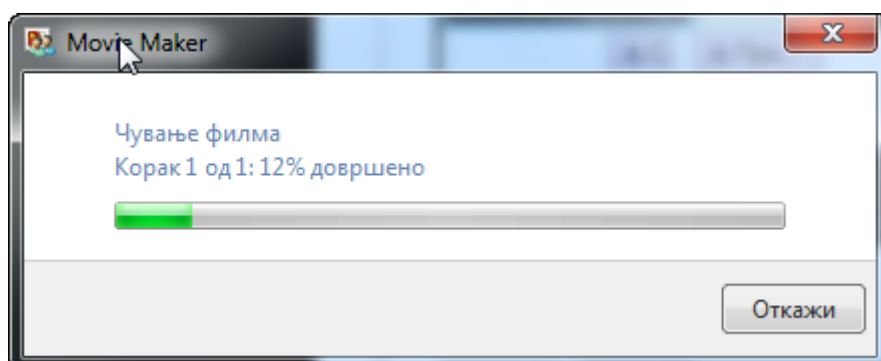
Програм нуди следеће могућности за избор врсте датотеке:



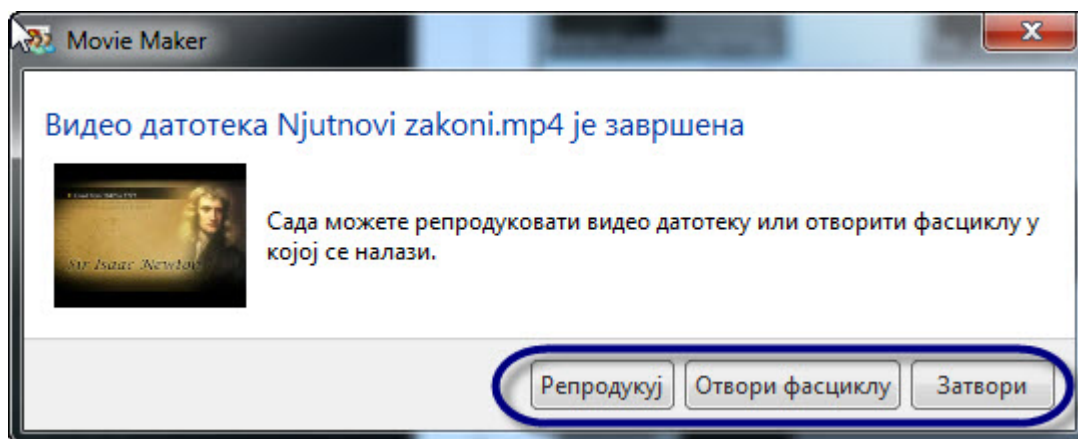
Пример:

Величине датотека у обрађеном примеру: mp4 – 8 653 kB, wmv – 15 028 kB.

Поступак можете да пратите на екрану:



По завршеном снимању можете да погледате филм или да отворите фасциклу у којој се налази или да затворите овај прозор.



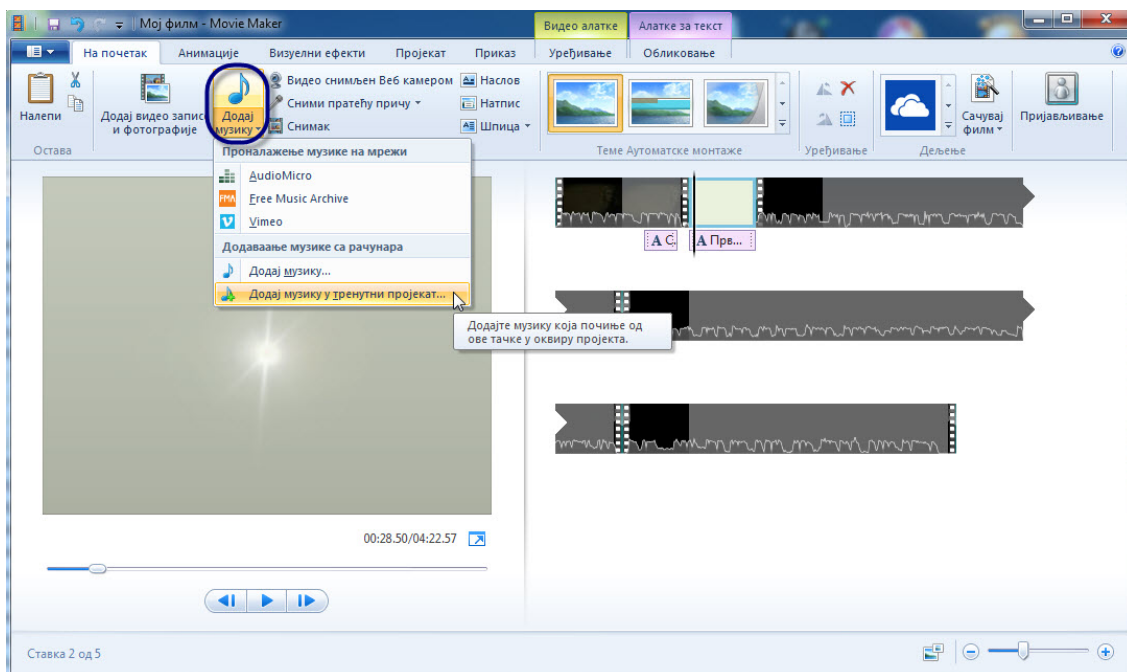
Ако желите да бирате могућности за снимање пројекта кликните на текст **Сачувај филм** који се налази испод иконице. Отвориће се падајући мени који нуди различите могућности снимања: Препоручена поставка, Уобичајена поставка, Поставке телефона и уређаја, Поставке таблет рачунара, Поставке Веб локације, Поставке само за звук и Могућност креирања прилагођене поставке.



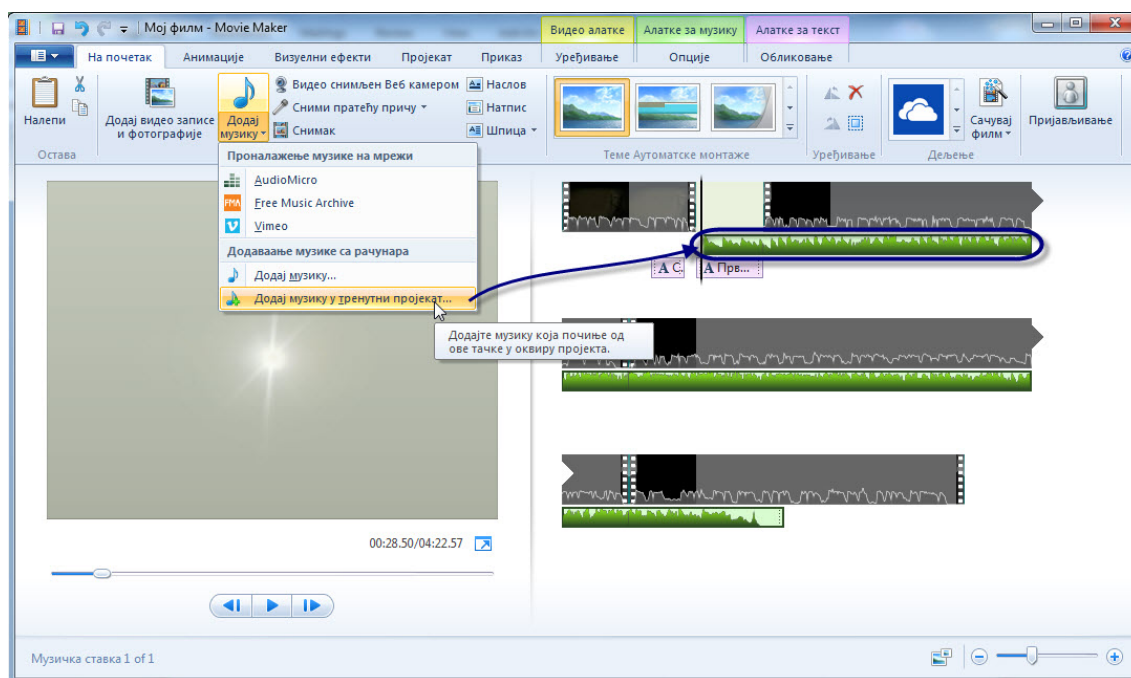
МОНТАЖА ЗВУКА

Додавање звучног записа

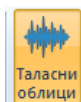
Звучни записи се увозе у програм Movie Maker помоћу иконице **Додај музику**. Музику можете да преузмете из меморије рачунара и са наведених музичких сајтова.



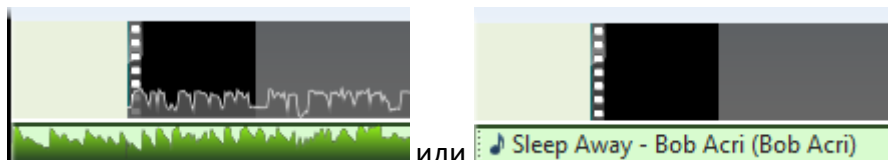
Избором **Додај музику...** додаћете звучни запис од почетка одабраног видео снимка. Ако изаберете **Додај музику у тренутни пројекат...** звучни запис ћете додати од одабране тачке односно од положаја клизача.



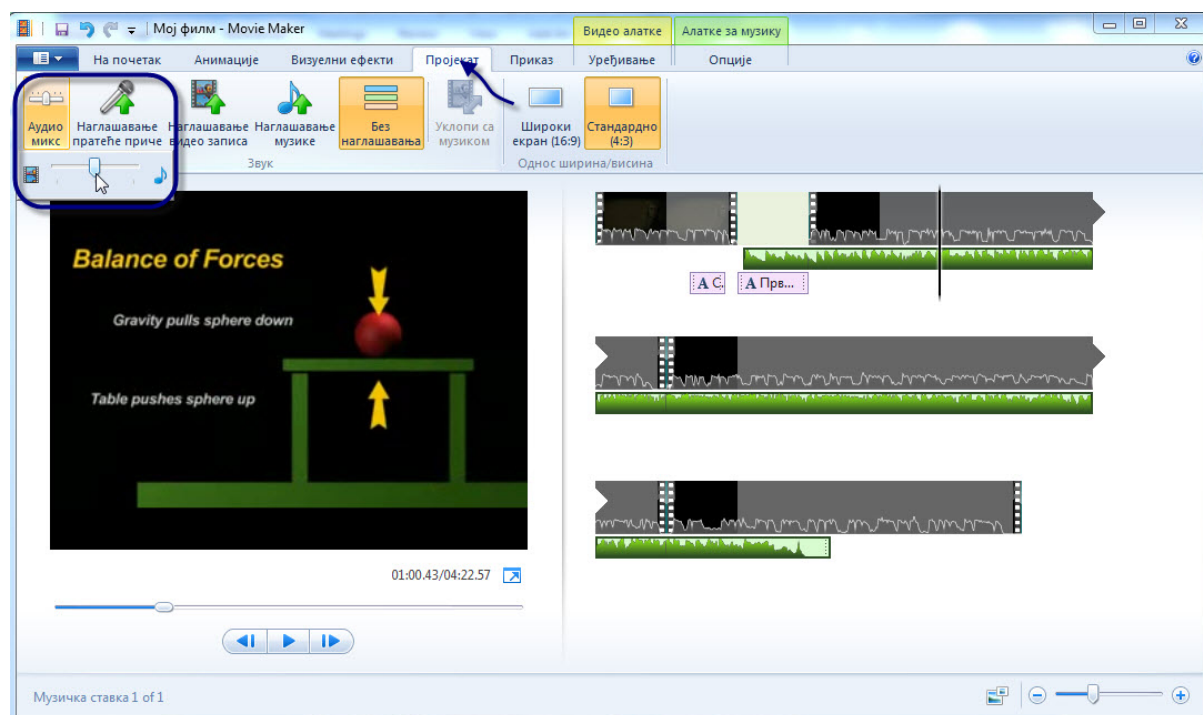
Ако звучни запис није постављен на одговарајућу позицију, можете да га померите помоћу миша. На тај начин се постиже боља синхронизација филма и звучног записа.



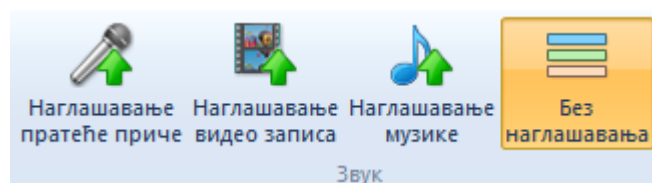
Избором иконице **Таласни облици** из картице **Приказ** подешаваате начин приказа звука:



Приликом снимања филма истовремено се снима и звук. Ако поред оригинално снимљеног звука додајете музику или говор, потребно је да подесите који ће звук бити доминантан. За подешавање ове могућности отворите картицу **Пројекат** и изаберите иконицу **Аудио микс** и померањем клизача подесите који ће се звук чути гласније.

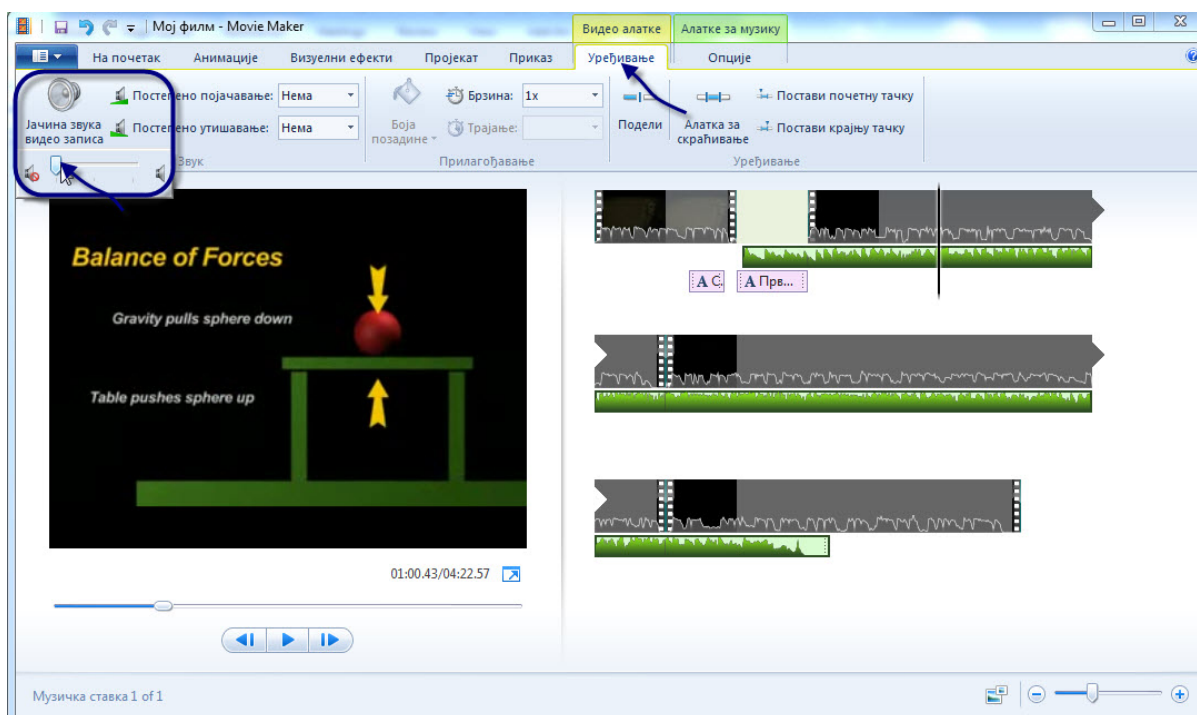


За наглашавање звука можете да користите и следећу групу иконица:



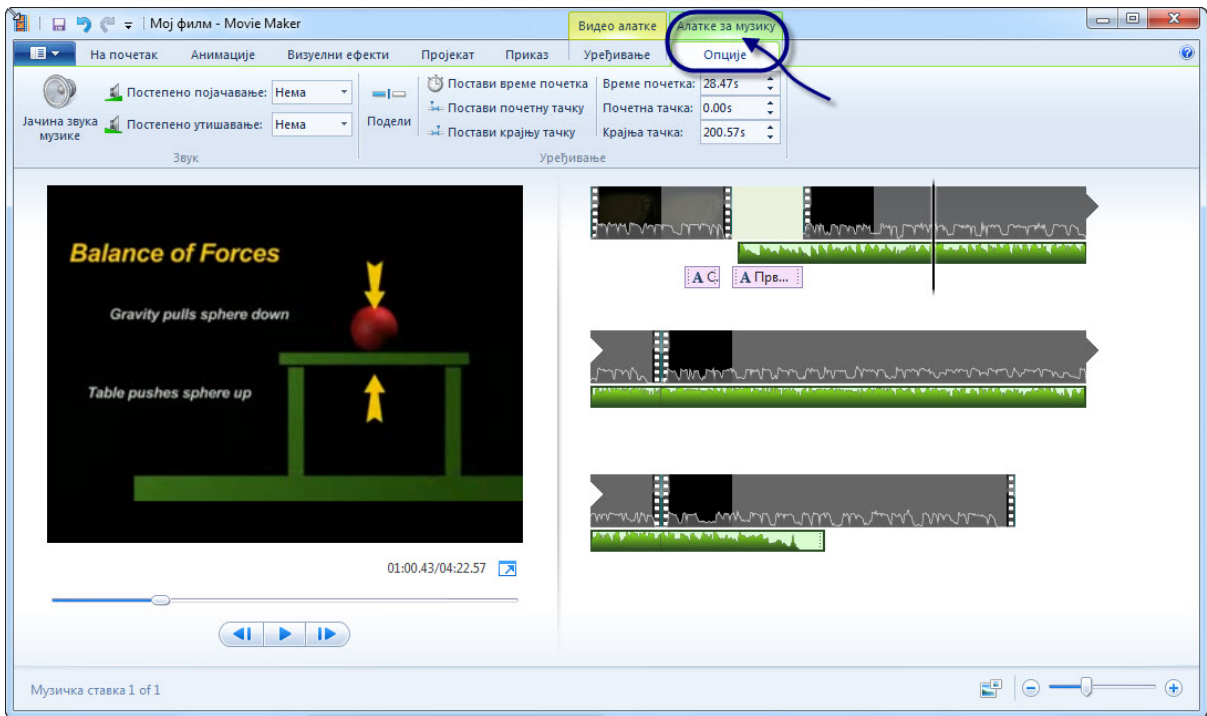
Иконица **Уклопи са музиком** омогућава да се аутоматски прилагоди трајање фотографија тако да се филм и музика завршавају у исто време.

Ако је потребно, оригинални звук можете потпуно да искључите и избором картице **Видео алатке - Уређивање**.



За подешавање ове могућности кликните на иконицу **Јачина звука видео записа** и померите клизач у крајњи леви положај.

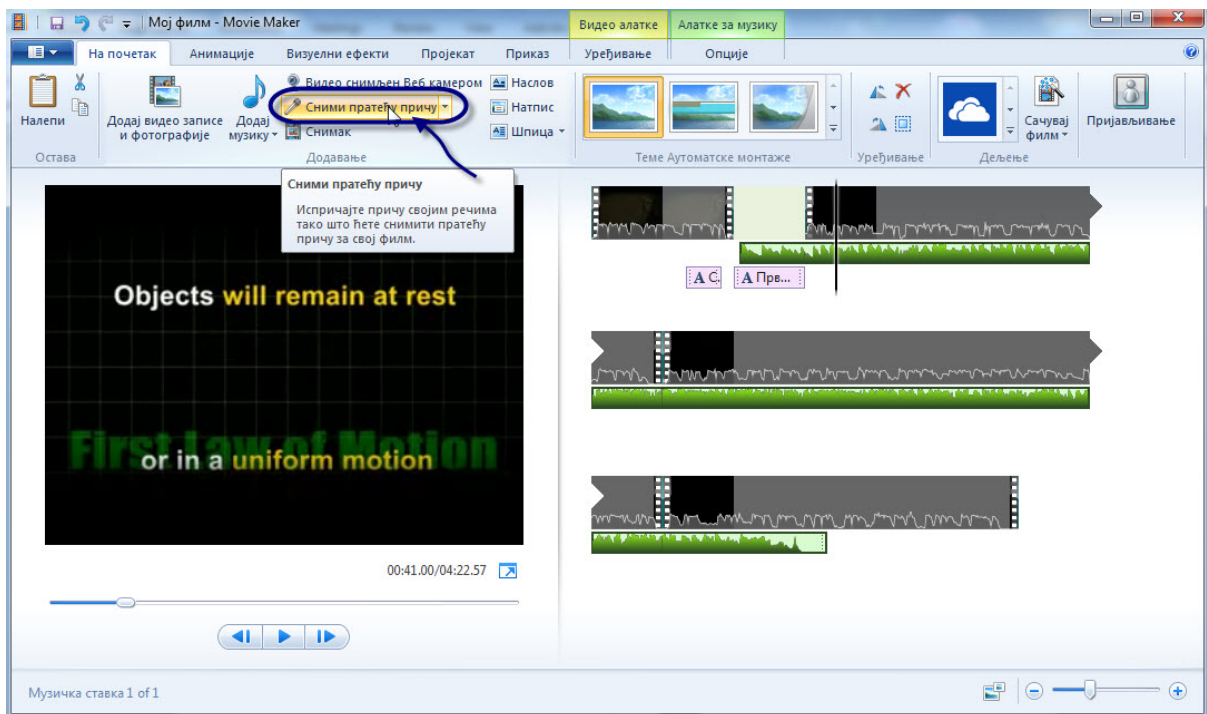
Након додавања звучног записа активира се картица **Алатке за музику – Опције** тако да додати звучни запис може да обрађујете на исти начин као и филм. Да обришете део који је вишак, да га поделите на више делова и те делове поставите на жељене позиције. Поред наведеног ова картица омогућава да подесите јачину звука, постепено појачавање звука приликом појављивања и постепено утишавање звука, да поставите време почетка, почетну и крајњу тачку приликом монтаже звука.



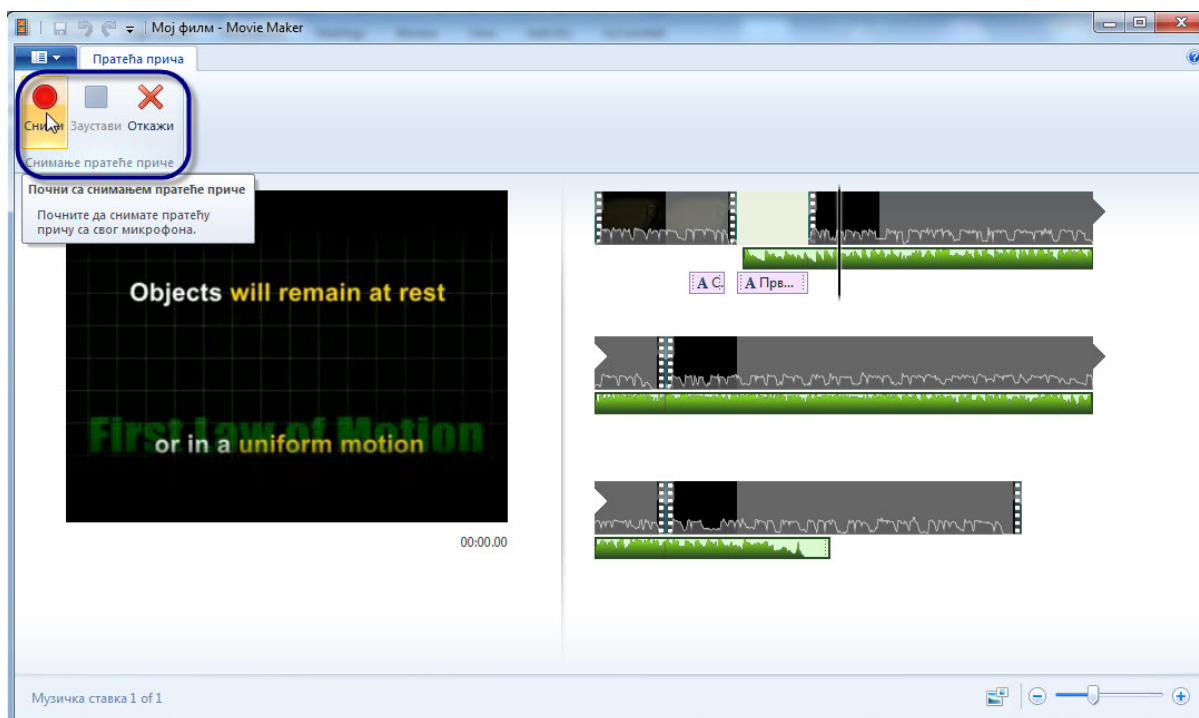
Кад подесите све параметре кликните на **Сачувај филм** да бисте снимили промене.

Снимање звука

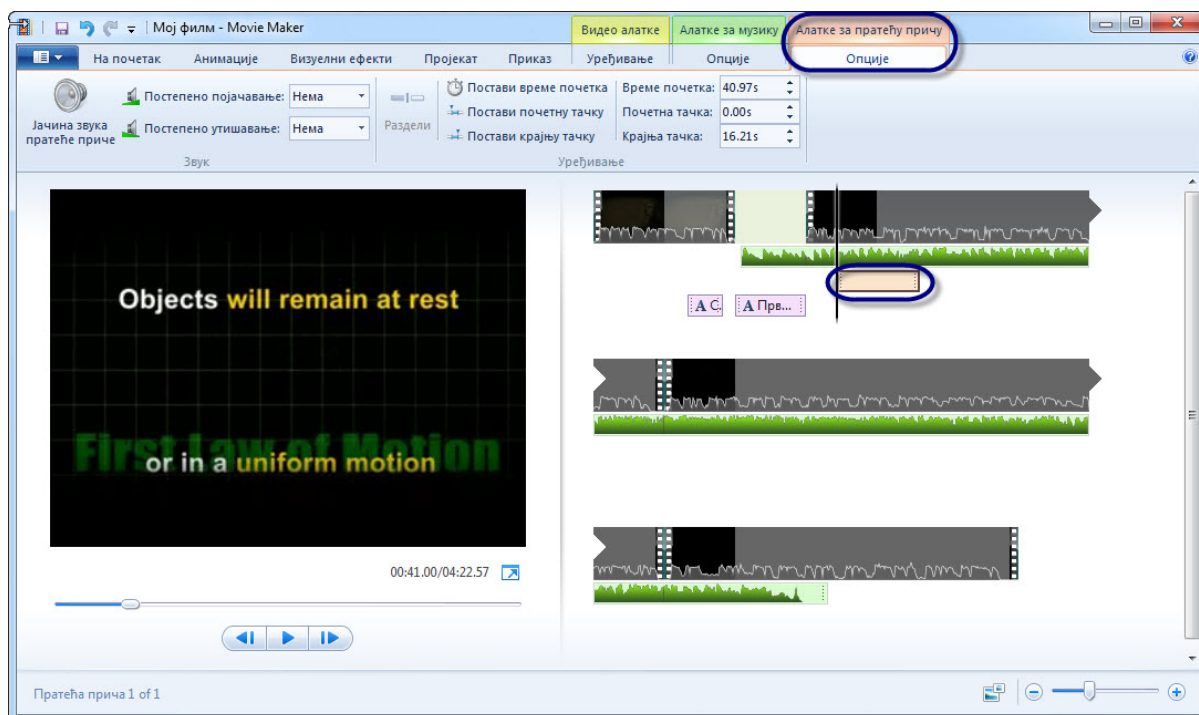
Програм Movie Maker омогућава да снимите и обработите звук – говор. У десном прозору поставите клизач (вертикална црна линија) на део филма од кога треба да започне прича, отворите картицу **На почетак** и одаберите **Сними пратећу причу**.



Отвара се прозор у коме можете да снимите говор.



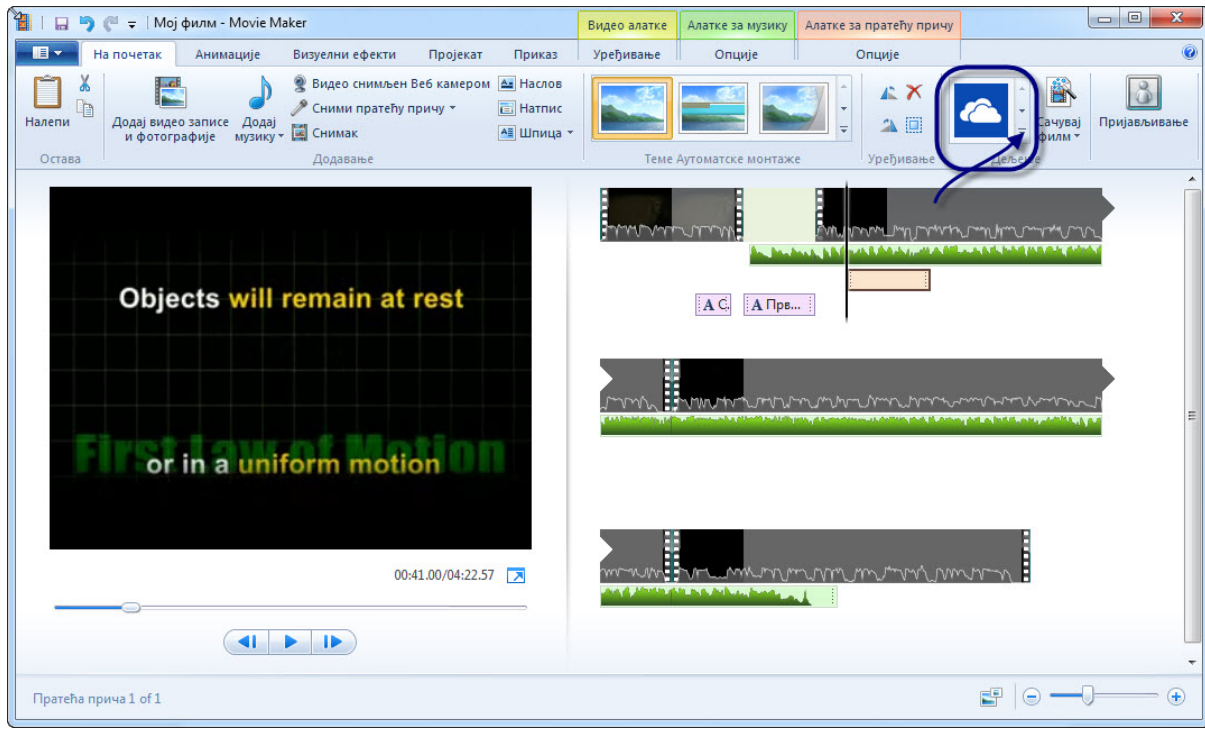
Снимљени говор ћете додати од одабране тачке односно од положаја клизача.



Након додавања звучног записа активира се картица **Алатке за пратећу причу – Опције** тако да додати звучни запис може да обрађујете на исти начин као и музику.

ФИЛМ НА ИНТЕРНЕТУ

Програм Movie Maker омогућава да филм поставите директно на неку од популарних Веб страница.



Отворите картицу **На почетак** и одаберите **Дељење**. У групи дељење одаберите неку од понуђених Веб страница.

