1. Učitajte sliku koju treba »preurediti« da na njoj pada kiša. U ovom slučaju to je slika pod nazivom *Kisa* i prikazana je na slici.



*Slika 1*

2. Kreirati novi sloj i to aktiviranjem ikonice *Create a new layer* unutar *Layers* kartice. Novoformirani sloj treba markirati da bude aktivan.

3. Aktivirati ***Filter > Render > Clouds***. U *Layers* kartici u meniju *Opacity* treba smanjiti vrijednost na **65%**. Kao rezultat pojavljuje se slika 2.



*Slika 2*

4. Aktivirati ***Filter > Noise > Add Noise*** i unutar dijaloga treba podesiti parametre kako je to prikazano na slici 3.



*Slika 3*

5. Kao rezultat primjene ovih podešavanja slika ima izgled kako je to prikazano na slici 4.



*Slika 4*

6. Slijedi aktiviranje ***Filter > Blur > Motion Blur*** i unutar dijaloga treba podesiti parametre kako je to prikazano na slici 5.



*Slika 5*

7. Kao rezultat primjene ovih podešavanja slika ima izgled kako je to prikazano na slici 6.



*Slika 6*

8. U padajućoj listi *Set the blending mode for the layer* u *Layers* kartici za aktivan Layer 1 treba izabrati opciju *Screen*. Kao rezultat se pojavljuje slika 7.



*Slika 7*

9. Ovdje je prikazana jedna moguća kombinacija kako bi se došlo do kiše na postojećoj slici, ali vi možete proizvoljno da mijenjate parametre kako bi dobili drugačije rezultate.